รูปที่ 1A แสดงเมนูของ WindowMagic หลังจากเรียกมาทำงานแล้วกรุ๊ปไอคอนที่ใช้ถูกจัดการอยู่ด้วย WindowMagic

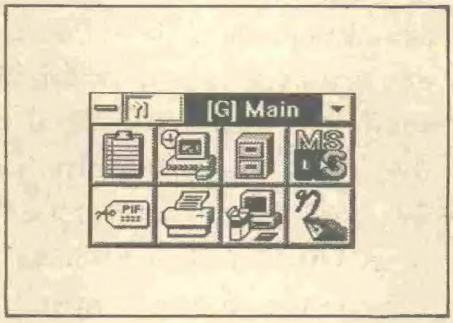
รูปที่ 1B แสดงเมนูของ WindowMagic

โปรแกรมจะแสดงไดอะล็อก Installation Options ที่ให้ผู้อ่านเลือกกลุ่มไอคอนว่าจะติดตั้งไอคอนใดบ้างจากทั้งหมด 40 กลุ่ม โดยจะต้องเช็คในกลุ่มที่ต้องการ และเลือกโมดูลที่ต้องการติดตั้ง ได้แก่ WindowMagic, Print-It Wear, X-It Wear และ Install Icons นอกจากนี้โปรแกรมก็จะแสดงเนื้อที่บนฮาร์ดดิสก์ที่ยังว่างอยู่กับเนื้อที่ที่โปรแกรมต้องการใช้ 3,427,617 ไบต์

โปรแกรมจะเริ่มติดตั้งโดยก๊อบปี้ไฟล์ต่าง ๆ ลงฮาร์ดดิสก์ เมื่อเสร็จสิ้นแล้วก็ควรจะรันวินโดวส์ใหม่ เพราะว่าการติดตั้งจะทำการเพิ่มโปรแกรมต่าง ๆ ของ WindowMagic ไว้ในกรุ๊ป StartUp ของวินโดวส์ด้วย รวมทั้งสร้างกรุ๊ป WinWear ไว้ในโปรแกรมแมนเนเจอร์ด้วย

เชิญพ่อมดมาร่ายมนต์

เนื่องจากการติดตั้ง WindowMagic นั้นได้ทำไว้ในกรุ๊ป StartUp ด้วย ดังนั้นเมื่อเราเรียกวินโดวส์มาทำงาน WindowMagic ก็จะเริ่มทำงานด้วย จากรูปที่ 1A ซึ่งเป็นหน้าต่างของโปรแกรมแมนเนเจอร์ที่เมนูบาร์ จะเห็นว่ามีคำสั่งเพิ่มมาจากเดิมคือ WindowMagic ซึ่งแสดงว่าโปรแกรมเริ่มทำงานแล้ว นอกจากนี้หากผู้อ่านไม่ได้ลบไอคอนของโปรแกรมจาก StartUp โปรแกรม X-It และ Print-It ก็จะทำงานในลักษณะไอคอนเช่นกัน



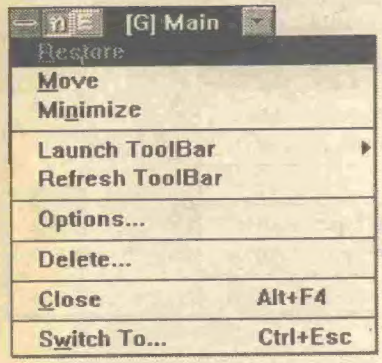
รูปที่ 2 แสดงทูลบาร์ของกรุ๊ปโปรแกรม Main

หากผู้อ่านกดคีย์ Alt+M ก็จะปรากฏเมนูย่อยตามรูปที่ 1B ได้แก่ Launch ToolBar, View Icon Palette, Create Icon Palette, Options, WindowMagic Help, About WindowMagic และ Disable WindowMagic

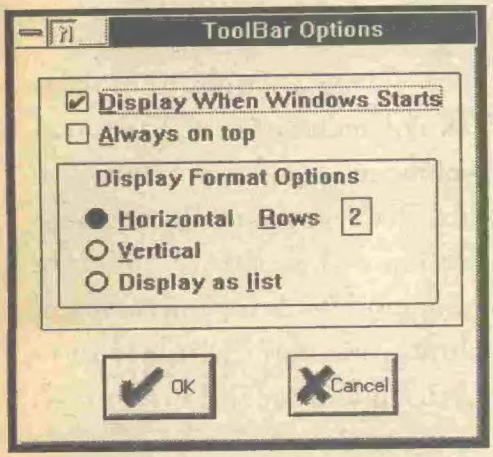
เมนู Launch ToolBar

ผู้อ่านสามารถใช้เมนูนี้เพื่อสร้างให้กรุ๊ปโปรแกรมต่าง ๆ ในโปรแกรมแมนเนเจอร์กลายเป็นทูลบาร์บนจอภาพ ทำให้ไม่ต้องคอยเปิดกรุ๊ปโปรแกรมเวลาจะเรียกแอพพลิเคชันมาใช้ เมื่อผู้อ่านเลือกเมนูนี้ก็จะปรากฏลิสต์รายชื่อกรุ๊ปโปรแกรมทั้งหมดที่มีในวินโดวส์ ผู้อ่านสามารถเลือกชื่อกรุ๊ปที่ต้องการจะทำเป็นทูลบาร์ได้โดยคลิ๊กเม้าส์ เช่น ถ้าเลือกกรุ๊ป Main ก็จะปรากฏทูลบาร์ Main ดังรูปที่ 2 ในกรณีที่เป็นการสร้างทูลบาร์กรุ๊ปนี้เป็นครั้งแรกจะมีไดอะล็อกบ็อกซ์ ToolBar Options (ดูรูปที่ 4) ที่ให้ผู้ใช้เลือกว่าจะเรียกทูลบาร์ที่สร้างนี้ตอนที่วินโดวส์เริ่มทำงานหรือไม่ ต้องการให้ทูลบาร์นี้ลอยอยู่บนสุดของทุกหน้าต่างหรือไม่ รูปแบบของทูลบาร์ที่แสดงมีให้เลือก 3 แบบคือ เป็นแถวนอน แถวดิ่ง หรือแสดงเป็นลิสต์รายชื่อก็ได้

การสร้างทูลบาร์นั้นอาจทำได้จากเมนู System จากรูปที่ 3 จะมีคำสั่ง Launch ToolBar ที่ให้ผู้อ่านเลือกกรุ๊ปโปรแกรมเหมือนกับที่ใช้เมนู WindowMagic, Options ใช้เรียกไดอะล็อกบ็อกซ์



รูปที่ 3 แสดงเมนู System ของทูลบาร์



รูปที่ 4 แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ ToolBar Options ของทูลบาร์

ToolBar Options และ Delete ใช้ยกเลิกการใช้ทูลบาร์นั้น ๆ

ในกรณีที่ต้องการความรวดเร็ว ถ้าผู้อ่านดับเบิ้ลคลิ๊กเม้าส์ปุ่มซ้ายที่ไตเติ้ลบาร์ของทูลบาร์ รูปแบบของทูลบาร์ก็จะสลับไปมาระหว่าง 3 แบบที่กล่าวถึงข้างต้น และหากคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่ไตเติ้ลบาร์ของทูลบาร์ก็จะเป็นการเรียก QuickAccess ขึ้นมาใช้งาน ไม่ว่าทูลบาร์จะอยู่ในลักษณะย่ออยู่ก็ตาม

ยูทิลิตี้ QuickAccess

QuickAccess จะช่วยให้การเรียกแอพพลิเคชันมาทำงานไม่ว่าจากไอคอน-กรุ๊ปโปรแกรมหรือจากทูลบาร์ทำได้รวดเร็วขึ้น ผู้อ่านเพียงแต่คลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่ไอคอนกรุ๊ปโปรแกรมที่ต้องการ ก็จะปรากฏเมนู QuickAccess ขึ้นมาให้เลือกแอพพลิเคชันที่ต้องการ เช่น ถ้าผู้อ่านต้องการเรียกโปรแกรม File Manager ซึ่งอยู่ในกรุ๊ป Main มาใช้ ก็ให้เลื่อนเม้าส์ไปที่ไอคอนแล้วคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ ก็จะมีเมนูแสดงตามรูปที่ 5 ผู้อ่านก็เลื่อนเม้าส์มาที่ Notepad โปรแกรมก็จะถูกเรียกมาทำงานทันที

การเรียกใช้ QuickAccess ทำได้จากหลาย ๆ จุด ได้แก่

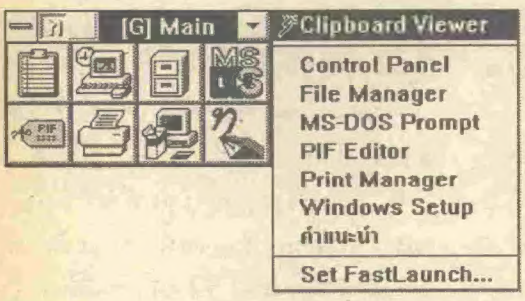
1. จากทูลบาร์ที่เปิดทำงานอยู่ (ดูรูปที่ 5) โดยคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่ไตเติ้ลทูลบาร์ หรือกด Ctrl+Alt+Q ก็จะมีเมนู QuickAccess ปรากฏขึ้น ในเมนูจะแสดงรายชื่อของแอพพลิเคชันที่อยู่ในกรุ๊ปนั้นให้ผู้อ่านได้เลือกเรียกมาใช้งาน นอกจากนี้ก็มีคำสั่ง Set Fast-Launch ให้ใช้ที่จุดนี้ด้วย

2. จากไอคอนของทูลบาร์ โดยคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่ไอคอนทูลบาร์ หรือกด Ctrl+Alt+Q ก็จะมีเมนูที่เหมือนกับจุดแรกปรากฏขึ้น

3. จากกรุ๊ปไอคอนในโปรแกรมแมนเนเจอร์ที่ยังไม่เคยสร้างเป็นทูลบาร์ (รูปที่ 6) โดยคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่กรุ๊ปไอคอน หรือกด Ctrl+Alt+Q ก็จะมีเมนูที่คล้ายกับจุดแรกปรากฏขึ้น แต่ต่างกันที่ในจุดนี้จะมีคำสั่ง Create ToolBar เพิ่มขึ้นมาเพื่อสร้างกรุ๊ปไอคอนนั้นเป็นทูลบาร์

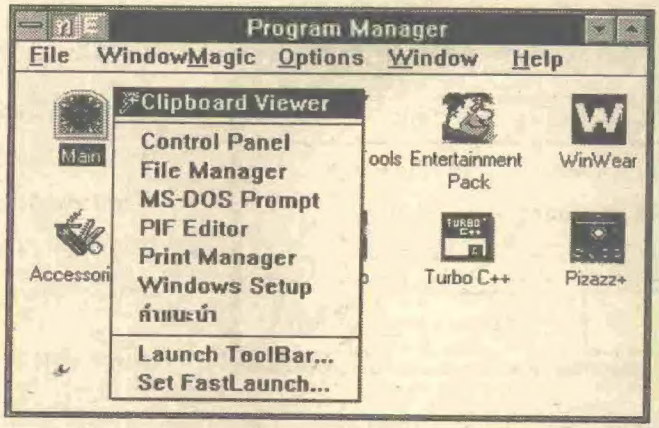
4. จากกรุ๊ปไอคอนในโปรแกรมแมนเนเจอร์ที่สร้างเป็นทูลบาร์แล้ว (รูปที่ 7) ที่จุดนี้ในเมนู QuickAccess จะมีคำสั่ง Launch ToolBar เพิ่มขึ้นแทน เพื่อเรียกทูลบาร์ของกรุ๊ปไอคอนที่เปิดอยู่ให้มีสภาพแอคตีฟ

นอกจากนี้ QuickAccess ยังมีโครงสร้างพิเศษที่เรียกว่า FastLaunch



รูปที่ 5 แสดงเมนู QuickAccess เมื่อเรียกจากไตเติ้ลของทูลบาร์

รูปที่ 6 แสดงเมนู QuickAccess เมื่อเรียกจากกรุ๊ปไอคอนที่ยังไม่สร้างทูลบาร์

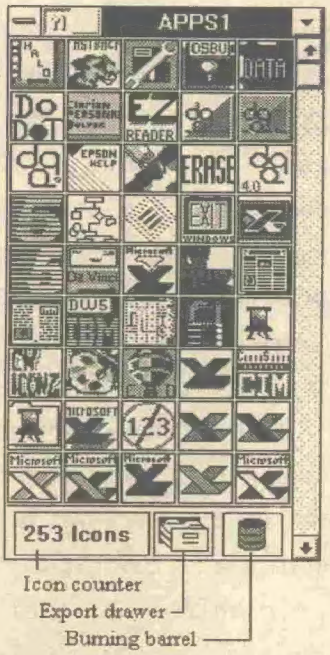


รูปที่ 7 แสดงเมนู QuickAccess เมื่อเรียกจากกรุ๊ปไอคอนที่สร้างทูลบาร์แล้ว

โดยผู้อ่านสามารถเลือกแอพพลิเคชันที่มักจะเรียกมาใช้บ่อยที่สุดในกรุ๊ปโปรแกรมให้เป็น FastLaunch สำหรับกรุ๊ปไอคอน และเมื่อใดที่ผู้อ่านดับเบิ้ลคลิกเม้าส์ปุ่มขวาที่กรุ๊ปไอคอนนั้น หรือจะใช้ฮอทคีย์ Ctrl+Alt+F แอพพลิเคชันที่กำหนดไว้สำหรับกรุ๊ปไอคอนนั้นก็จะทำงานทันที

เมนู View Icon Palette

WindowMagic ได้เตรียมไอคอนไลบรารีมาให้ถึง 3,800 ไอคอน เมนูนี้จะช่วยให้ผู้อ่านได้เห็นภาพของไอคอนแต่ละอัน ไอคอนจะจัดอยู่เป็นกลุ่มทั้งหมด 42 ไฟล์ จากรูปที่ 1 เมื่อกดคีย์ Alt+V ก็จะปรากฏไดอะล็อก View Icon Palette (ดูรูปที่ 8) จะมีลิสต์รายชื่อไฟล์ไอคอนแสดงอยู่ทางซ้ายมือ ไฟล์ทั้งหมดนามสกุล WMP ซึ่งเป็นฟอร์แมตเฉพาะของ WindowMagic เท่านั้น แต่อย่างไรก็ตาม ผู้อ่านยังสามารถขอดูไอคอนที่อยู่ในไฟล์นามสกุล EXE หรือ DLL ได้ด้วย เมื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการแล้วไอคอนทั้งหมดก็จะถูกนำมาแสดงในรูป Pallete จากรูปที่ 8 เป็นตัวอย่างของไอคอนในไฟล์ APPS1.WMP ที่เปิดมาดู



รูปที่ 8 แสดงไอคอน Palette ของไฟล์ APPS1.WMP

รูปที่ 9 แสดงเมนู System ของไอคอน Palette

หลังจากที่เปิดไอคอนมาดูแล้ว ผู้อ่านสามารถเลือกไอคอนมาใช้แทนไอคอนของกรุ๊ปโปรแกรมหรือของแอพพลิเคชันก็ได้ วิธีการทำได้ง่ายมาก เพียงแต่คลิ๊กเม้าส์บนไอคอนที่ต้องการใน Palette แล้วจึงแดร็กไอคอนไปครอบไว้บนไอคอนของกรุ๊ปโปรแกรมหรือของแอพพลิเคชันที่ต้องการเปลี่ยนเท่านั้น ไอคอนดังกล่าวก็จะเปลี่ยนเป็นรูปที่ต้องการทันที แต่มีเงื่อนไขที่ว่าผู้อ่านต้อง toggle ให้เมนูย่อย Group Icon Customizer ในเมนู Options ให้อยู่ในสถานะ On ก่อน WindowMagic จึงจะนำไอคอนที่เลือกมาแสดงได้ จากรูปที่ 1A กรุ๊ปไอคอนที่แสดงจัดการอยู่โดย WindowMagic มิฉะนั้นไอคอนก็จะยังเป็นแบบของโปรแกรมแมนเนเจอร์

สำหรับโครงสร้างของ Palette ที่แสดงในรูปที่ 8 นั้นผู้เขียนจะขออธิบายดังนี้

- System Menu (ดูรูปที่ 9) จะมีเมนูย่อย Import และ Delete Palette ที่ใช้ในการเพิ่มไอคอนใน Palette และลบ Palette

- Icon Counter แสดงจำนวนไอคอนทั้งหมดใน Palette ซึ่งมีได้มากสุด 255 ไอคอนต่อ Palette

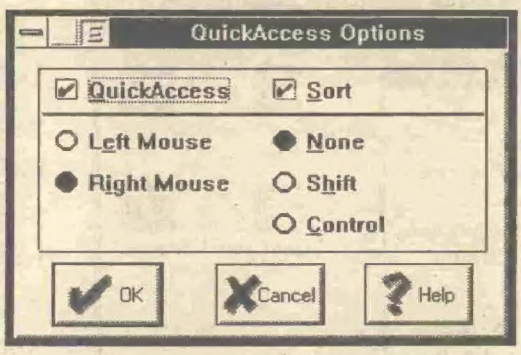
รูปที่ 10 แสดงไอคอน Palette ที่อิมพอร์ตจากไฟล์ MOREICONS.DLL

- Export Drawer ใช้สำหรับเอ็กซ์พอร์ตไอคอนออกไปเป็นไฟล์ ICO โดยผู้อ่านแดร็กไอคอนมาดร็อบที่บริเวณ Export Drawer นี้ ก็จะมีไดอะล็อก Export Icons เพื่อให้ผู้ใช้ใส่ชื่อไฟล์

- Burning Barrel ใช้สำหรับลบไอคอนที่ไม่ต้องการออกจาก Palette โดยผู้อ่านแดร็กไอคอนมาดร็อบที่บริเวณ Burning Barrel แต่ผู้อ่านจะลบได้เฉพาะ Read-Only Palette เท่านั้น

เมนู Create Icon Palette

WindowMagic จะยอมให้ผู้ใช้สร้างไอคอน Palette ขึ้นเองได้โดยเลือกเมนูนี้ เมื่อกดคีย์ Alt+C ก็จะปรากฏไดอะล็อก Create Window-Magic Icon Palette เพื่อให้ผู้อ่านตั้งชื่อ Palette ใหม่ที่จะสร้างโดยใช้นามสกุล WMP เสมอ เมื่อตั้งชื่อไฟล์แล้วจะมี Palette ว่างที่สร้างขึ้นมาให้ ผู้อ่านจะต้องอิมพอร์ตไอคอนจากไฟล์มาไว้ใน Palette โดยใช้คำสั่งใน System Menu หรือกด Alt+I แล้วเลือกชื่อไฟล์ที่จะอิมพอร์ต โปรแกรมก็จะอ่านไอคอนทั้งหมดมาไว้ใน Palette เช่น จากรูปที่ 10 เป็นตัวอย่าง Palette ที่สร้างจากไฟล์ MOREICON.DLL ของวินโดวส์ การลบ Palette โดยกด Alt+D นั้นขอให้ระวังสักหน่อย เพราะจะไม่สามารถกู้กลับคืนได้ถ้าลบไปแล้ว สำหรับการ Move หรือ Copy ไอคอน ผู้อ่านสามารถใช้เทคนิคแดร็กแอนด์ดร็อบได้เช่นกัน



รูปที่ 11 แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ QuickAccess Options

เมนู QuickAccess Options

ผู้อ่านสามารถกำหนดลักษณะของ QuickAccess ได้โดยกด Alt+Q ก็จะปรากฏไดอะล็อก QuickAccess Option (ดูรูปที่ 11) ซึ่งผู้อ่านอาจเลือกให้ Quick-Access ไม่ทำงาน โดยเช็คที่บ็อกซ์ QuickAccess หากเช็คที่บ็อกซ์ Sort ก็เป็นการกำหนดให้เมนู QuickAccess เรียงตามลำดับตัวอักษร นอกจากนั้นก็จะเป็นการกำหนดวิธีเรียก Quick-Access ด้วยเม้าส์

เมนู Disable WindowMagic

เมนูนี้จะใช้ยกเลิกการทำงานของ WindowMagic เลย หากต้องการใช้ WindowMagic ก็ต้องเรียกจากกรุ๊ป WinWear เท่านั้น หรือเรียกวินโดวส์มาทำงานใหม่

ยูทิลิตี้ X-It Wear

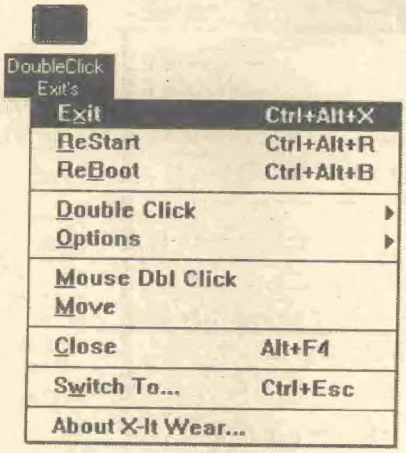
ยูทิลิตี้นี้จะช่วยให้ผู้อ่านสามารถจบการทำงานวินโดวส์ (Exit), Reboot, Restart ได้สะดวกขึ้นด้วยฮอทคีย์ต่าง ๆ เมื่อเรียก X-It มาทำงานโปรแกรมจะอยู่ในลักษณะไอคอน

ในรูปที่ 12 แสดง System Menu ของ X-It โดยโปรแกรมได้กำหนดคีย์ Ctrl+Alt+R, Ctrl+Alt+Z, Ctrl+Alt+B สำหรับการ Exit, Restart และ Reboot ตามลำดับ

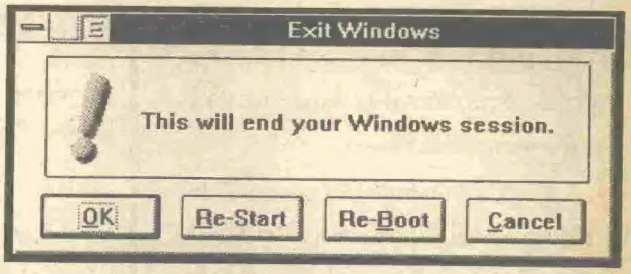
เมนูย่อย Double Click ใช้กำหนดให้การดับเบิ้ลคลิ๊กเม้าส์บนไอคอน X-It เป็นการ Exit, Restart และ Reboot

เมนูย่อย Options จะประกอบด้วยคำสั่ง Alwaya on top ใช้กำหนดให้ไอคอน X-It ลอยบนหน้าต่างแอพพลิเคชันตลอด Use Custom Exit Dialog จะเป็นการกำหนดให้ใช้ไดอะล็อก Exit Dialog ของ X-It แทนของโปรแกรมแมนเนเจอร์ จากรูปที่ 13 เมื่อผู้อ่านเลือก Alt+F+X จากโปรแกรมแมนเนเจอร์จะเห็นว่าไดอะล็อกดังกล่าวมีทางเลือกเพิ่มมากขึ้น Use Global Exit Keys จะเป็นการยอมให้ผู้ใช้สามารถใช้ฮอทคีย์ทั้งสามคีย์ที่กล่าวข้างต้นในการออกจากวินโดวส์ได้ Exit Confir-mation จะกำหนดให้ผู้ใช้ต้องยืนยันการออกจากวินโดวส์โดยดับเบิ้ลคลิ๊กเม้าส์หรือใช้ Global Exit Keys

เมนูย่อย Mouse Dbl Click เป็น



รูปที่ 12 แสดงเมนู System ของ X-It Wear



รูปที่ 13 แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ Custom Exit Dialog ของ X-It Wear

คำสั่งที่ใช้แทนการดับเบิ้ลคลิ๊กเม้าส์สำหรับผู้ใช้ที่ชอบคีย์บอร์ด

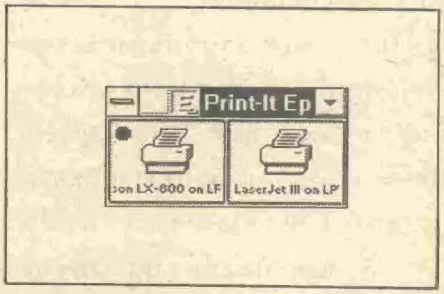
สำหรับ X-It Wear สามารถส่งพารามิเตอร์ในขณะเรียกมาทำงานได้ด้วย ดังนี้

- /R กำหนดให้ X-It Wear ทำงานแบบ Restart เลย
- /X กำหนดให้ X-It Wear ทำงานแบบ Exit เลย
- /B กำหนดให้ X-It Wear ทำงานแบบ Reboot เลย
- /H กำหนดให้ไม่ต้องแสดงไอคอน X-It Wear เมื่อเรียกมาทำงาน

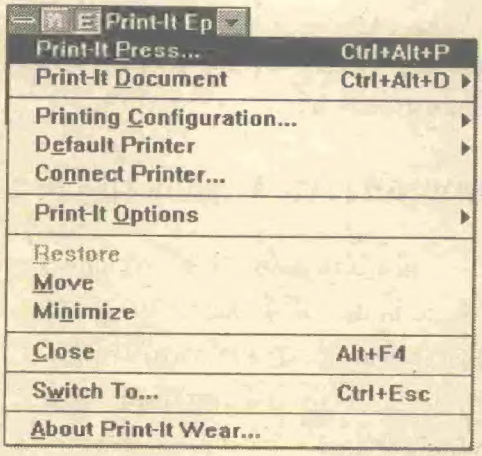
ยูทิลิตี้ Print-It Wear

ยูทิลิตี้นี้จะช่วยให้การพิมพ์ไฟล์ทำได้สะดวกขึ้น โดยผู้อ่านเพียงแต่แดร็กไฟล์ที่จะพิมพ์ไปดร็อบบนไอคอนเครื่องพิมพ์ที่ต้องการในหน้าต่าง Print-It โปรแกรมช่วยจัดการใช้เครื่องพิมพ์ให้ผู้อ่าน สามารถกำหนดฮอทคีย์เพื่อเรียกพิมพ์เอกสารที่ต้องใช้บ่อย ๆ ได้ มีบัททอน Browse และ Search ที่ช่วยค้นหาไฟล์ที่คุณต้องการพิมพ์

ปกติเมื่อเรียก Print-It Wear มาทำงาน ก็จะปรากฏหน้าต่างตามรูปที่ 14 ซึ่งประกอบด้วยไอคอนของเครื่องพิมพ์ทั้งหมดที่ติดตั้งกับวินโดวส์ โดยแสดงชื่อเครื่องพิมพ์และพอร์ต สำหรับเครื่องพิมพ์โดยปริยายจะแสดงด้วยเครื่องหมายไฟสีเขียวที่มุมซ้ายบนของไอคอน



รูปที่ 14 แสดงไอคอนบนหน้าต่าง Print-It Wear



รูปที่ 15 แสดงเมนู System ของ Print-It Wear

จากรูปที่ 15 แสดงเมนู System ของ Print-It Wear ซึ่งมีเมนูย่อยอีกหลายคำสั่งที่ควรทราบ คือ

1. Print-It Press เป็นส่วนของยูทิลิตี้ที่จะยอมให้เรากำหนดไฟล์ซึ่งถูกใช้พิมพ์บ่อย ๆ ให้กลายเป็นฮอทคีย์ พร้อมทั้งกำหนดเงื่อนไขในการพิมพ์ไว้ด้วย เช่น คุณอาจกำหนดให้คีย์ Ctrl+Alt+A เป็นการพิมพ์ไฟล์ AGREEMENT.DOC จากไดเรคทอรี C:\WP\EMPLOYEE\PERSONAL โดยพิมพ์ทั้งหมด 5 ชุด ในโหมด Landscape ที่เครื่องพิมพ์ HP Laser เป็นต้น ความสามารถนี้ทำให้ประหยัดเวลาได้มาก เมื่อผู้อ่านเลือกที่ Print-It Press ก็จะมีไดอะล็อกปรากฏตามรูปที่ 16 ที่คุณจะต้องกำหนดสคริปต์สำหรับฮอทคีย์ตามรายละเอียดต่าง ๆ ได้แก่ ชื่อไฟล์ที่จะพิมพ์ในช่อง Document โดยต้องใส่ไดรฟ์ พาธ หรือจะใช้ Browse, Search ช่วยค้นหาก็ได้ ตั้งชื่อสคริปต์

สำหรับฮอทคีย์ในช่อง Title เลือกเครื่องพิมพ์ที่จะใช้ กำหนดฮอทคีย์ของสคริปต์ จำนวนชุดที่จะพิมพ์ และวิธีการพิมพ์บนหน้ากระดาษ

สำหรับทางเลือก Print to File เป็นการเลือกให้มีการเขียนไฟล์เมื่อต้องการพิมพ์เอกสารแทนการพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์จริง โปรแกรมจะให้คุณตั้งชื่อไฟล์เมื่อมีการพิมพ์ Pre-Print Options เมื่อเลือกทางเลือกนี้ทุกครั้งก่อนที่จะพิมพ์โปรแกรมจะแสดงไดอะล็อกของทางเลือกต่าง ๆ ที่คุณกำหนดไว้เพื่อเปิดโอกาสให้คุณแก้ไขได้ก่อนพิมพ์

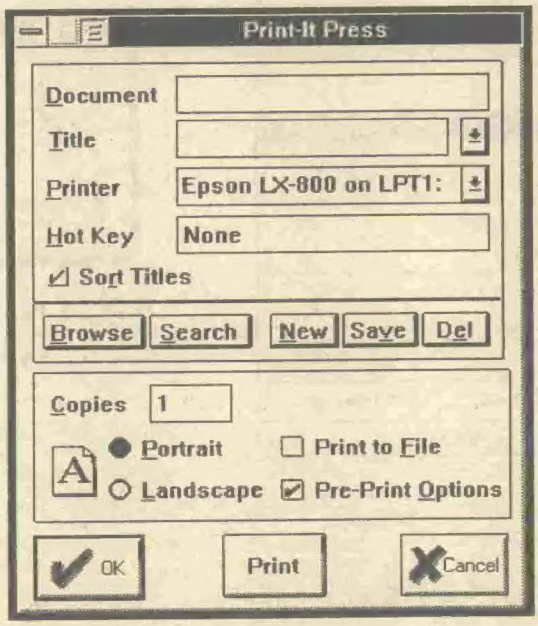
2. Print-It Document เป็นการนำสคริปต์ที่ผู้ใช้กำหนดไว้ขึ้นมาให้เลือกพิมพ์อีกครั้ง โดยจะแสดงรายชื่อสคริปต์เพียง 9 สคริปต์แรกไว้ในเมนูย่อย

3. Printing Configuration ใช้กำหนดลักษณะของไอคอนพรินเตอร์ในหน้าต่าง Print-It ได้แก่ ชื่อพรินเตอร์ไอคอนที่ใช้ จำนวนก๊อบปี้ Print to File, Pre-Print Options, Hide Printer และ Printer Setup

4. Default Printer ใช้เลือกเครื่องพิมพ์โดยปริยาย

5. Connect Printer ใช้ติดตั้งเครื่องพิมพ์เพิ่มเติมกับพอร์ต

6. Print-It Options จะมีหัวข้อย่อยให้เลือกคือ Always on top, Prompt for Printer จะให้ผู้ใช้เลือกเครื่องพิมพ์ในกรณีที่มีเครื่องพิมพ์หลายชนิดติดตั้งอยู่ และผู้อ่านย่อ Print-It เป็นไอคอนเพราะต้องการประหยัดเนื้อที่บนจอภาพ Add Dropped to Press เป็นการกำหนดให้ Print-It นำชื่อไฟล์ที่ผู้ใช้ดร็อบมาจากไฟล์แมนเนเจอร์ให้กับ Print-It Press



รูปที่ 16
แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ Print-It Press

การใช้ Print-It นั้นเราสามารถส่งพารามิเตอร์ในคอมมานด์ไลน์ได้ ดังนี้

- /F ใช้กำหนดชื่อไฟล์ตามหลัง
- /A บังคับให้มี Pre-Print Options ก่อนพิมพ์
- /C# กำหนดจำนวนชุดที่พิมพ์
- /P? ใช้เลือกเครื่องพิมพ์ก่อนพิมพ์
- /T เลือก Print to File
- /OP เลือกโหมด Portrait
- /OL เลือกโหมด Landscape
- /H กำหนดให้ไม่ต้องแสดงไอคอนพรินเตอร์

ยกเลิกการใช้ WindowMagic

เมื่อผู้อ่านไม่ต้องการใช้ WindowMagic อีกแล้ว ก็ให้ Disable WindowMagic โดยกด Alt+D จากนั้นให้เปิดกรุ๊ป StartUp แล้วลบไอคอนของ WindowMagic ให้หมดแล้วออกจากวินโดวส์ไปลบไฟล์ทั้งหมดในไดเรคทอรี ของ WindowMagic และ Remove ไดเรคทอรี WMAGIC ลบไฟล์ WMGRP.DAT จากไดเรคทอรี SYSTEM ของวินโดวส์ คุณก็จะไม่สามารถใช้ WindowMagic ได้อีก

ก่อนจบบทความ

ผู้เขียนคิดว่าเสน่ห์ของ WindowMagic นั้นอยู่ที่ไอคอนไลบรารีที่สามารถนำมาใช้ได้อย่างอิสระ ไม่ว่าจะใช้กับกรุ๊ปไอคอนในโปรแกรมแมนเนเจอร์หรือแอพพลิเคชันอื่น ๆ นอกจากนี้ก็คงเป็นทูลบาร์และยูทิลิตี้ QuickAccess ที่ทำให้การใช้แอพพลิเคชันต่าง ๆ สะดวกขึ้น ลองหา WindowMagic มาใช้สิครับ แล้วคุณจะหลุดพ้นจากความจำเจของโปรแกรมแมนเนเจอร์ทันที